



MAALINTEKO- KOULUTUSPÄIVÄT

14.-15.12.2007

Suomen Urheiluopisto, Vierumäki





Työkaluja maalintekoon

Mikko Saarinen

Ilari Näckel

JOHDANTO

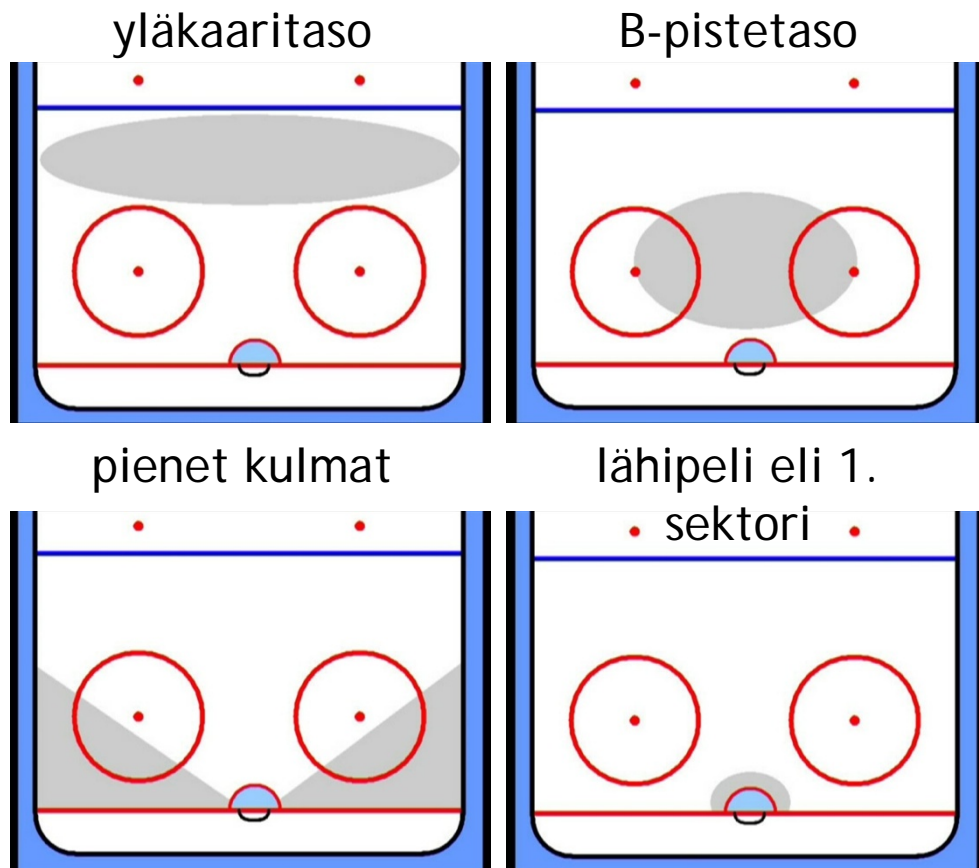
- Jokainen maalinteko-
hetki on erilainen ja
ainutlaatuinen (tilanne,
tila, aika, maalivahti)
- Tieto pelaajalle
 - MILLOIN ja MINNE?
 - MITEN?
 - TUKI?
- Harjoitus (onnistuminen
ja epäonnistuminen) -
kokemus - oppi - taito



JOHDANTO

- Hyökkäysalue on jaettu kiekon ja maalin välisen etäisyyden ja kulman mukaan neljään osaan:

1. yläkaaritaso
2. B-pistetaso
3. pienet kulmat
4. lähipeli eli 1. sektori





JOHDANTO

- **Pelaajan on tiedostettava**
 1. Miten MAALIVAHTI toimii?
 2. Mikä on laukomisen "TAVOITE"?
 - itseisarvo: aina MAALI!
 3. Mikä on laukauksen KORKEUS / SUUNTA?
 - itseisarvo: aina kohti maalia!
 4. Millä TUKITOIMILLA maalivahdin toimintaa voidaan vaikeuttaa?
- Tukitoimien tavoite:
TEHOSTAA maalintekoa => **TEHDÄ MAALI**



YLÄKAARITASON LAUKAUKSET

- Maalivahtipeli
 - maalivahti **ehtii reagoimaan** laukauksiin **nähdessään** kiekon
 - torjuntapeitolla ei ole torjumisen kannalta juurikaan merkitystä
- Laukomisen tavoite
 1. tehdä maali (ASENNE)
 2. aloittaa maalinteko eli toimittaa parhaalla mahdollisella tavalla kiekko alueelle (1.sektori), josta maalit useimmiten tehdään



YLÄKAARITASON LAUKAUKSET

- Laukauksen suunta ja korkeus
 - tavoitteena **MAALI**: lauo ylös
 - maski (maski väistää tarvittaessa viime hetkellä)
 - kiekon ohjaaminen korkeussuunnassa
 - etuyläkulma sivusektorista lauottaessa
 - rebound-laukaus eli laukaus, joka todennäköisimmin tuottaa maalin eteen **IRTOKIEKON!**
 - KOVAA ja KOHTI
 - matalat ja puolikorkeat laukaukset
 - tilanteen mukaan kiekon suuntaaminen keskilinjalta pois (sivusta takajalkaa kohti -> irtokiekolle "kulma")
 - "puikot" (mahd. suoraan maaliin)



YLÄKAARITASON LAUKAUKSET

- Tukitoimet tähtäävät **maalivahdin torjuntakontrollin eliminointiin** ja **MAALINTEKOON**
 - kiekollisen uhka (esim. valelaukaus) ja siirto sivulle
 - laukaus puolustavan pelaajan jaloista
 - poikittaisliike kiekolle (syöttö)
 - maski (liikkuva, seisova, 1-2 pelaajaa)
 - kiekon ohjaaminen ilmasta
 - kiekoton tarjonta takatolpalle



B-PISTETASOLTA keskeltä TULEVAT LAUKAUKSET

- Maalivahtipeli
 - maalivahdilla ei ole mahdollisuutta puhtaisiin reaktiotorjuntoihin
 - maalivahti **pyrkii pelitapansa mukaisesti** laukauksia **vastaan!**
 - pelaa pääsääntöisesti jään kautta V-torjuntaa käyttäen
- Laukomisen tavoite: tee MAALI!
- Laukauksen suunta ja korkeus
 - puolikorkea patjan päälle
 - ylös
 - "puikot" (laukaus nopeammin kuin torjunta-asento valmistuu)



B-PISTETASOLTA keskeltä TULEVAT LAUKAUKSET

- Tukitoimet tähtäävät **MV:n torjuntapeiton ja torj.valmiuden eliminointiin ja MAALINTEKOON**
 - kiekollisen UHKA & SYÖTTÖ
 - poikittain / päädystä pystyyn maalintekoalueelle
 - NOPEAT laukaukset
 - suoraan syötöstä ("ykkösellä")
 - haltuun ja "kakkosella", leipomatta
 - rannelaukaus, "puolilämäri"
 - laukaus huonoistakin asennoista
 - laukaus huonoistakin kiekon asennoista



PIENEN KULMAN LAUKAUKSET

- Maalivahtipeli
 - kiekon näkökulmasta maalin leveys pienenee niin, että maalivahti peittää pystyssä seistessäänkin hyvin
 - vastaantulolla ei ole suurta merkitystä
- Laukomisen tavoite
 1. tehdä maali (ASENNE)
 2. aloittaa maalinteko eli toimittaa parhaalla mahdollisella tavalla kiekko alueelle (1.sektori), josta maalit useimmiten tehdään
- Laukauksen suunta ja korkeus
 - ampua maalia kohti on **tärkein** tavoite!
 - ampua ns. rebound-laukauksia eli laukauksia, jotka todennäköisimmin tuottavat maalin eteen **irtokiekkoja!**



PIENEN KULMAN LAUKAUKSET

- KOVAA ja KOHTI
- matalat ja puolikorkeat laukaukset
- suoraan kohti -> "puikkoihin"
- "takajalkaa" kohti
- Tukitoimet tähtäävät **MV:n torjuntakontrollin eliminointiin ja MAALINTEKOON**
 - pelaa MV pois kiekon linjalta -> rebound, syöttö tai ohjaus
 - kiekon ohjaaminen (esim. suorissa hyökkäyksissä = kiekoton maalille lapa jäässä)
 - poikittaisliike kiekolle (syöttö)
 - valelaukaus ja siirto sivulle



LÄHIPELI ELI 1. ALUEEN LAUKAUKSET

- Maalivahtipeli
 - maalivahtin torjuessa läheltä tulevia laukauksia torjuntapeitolla on erittäin suuri merkitys! Maalivahti pyrkii **pääsemään lähelle kiekkoa!!**
- Laukomisen tavoite
 - vain ja ainoastaan MAALI!





LÄHIPELI ELI 1. ALUEEN LAUKAUKSET

- Laukauksen suunta ja korkeus
 - välitön laukaus: YLÖS
 - sivulle vienti ja laukaus ylös (= MV pois kiekon linjalta)
 - "puikot" (laukaus nopeammin kuin maalivahdin torjunta-asento valmistuu)
 - Reboundeja pelatessa
 - selvästi irti olevat kiekot -> lauo ykkösellä YLÖS!
 - kiinni olevat kiekot -> kaiva irti, siirrä sivulle ja nosta kakkosella YLÖS
 - tai SYÖTÄ sivulle (= MV pois kiekon linjalta)

"Asennoidu lähipelissä aina siihen, että jää on peitossa - ja vaikka MV olisi jo sivussa, jalka tulee vielä eteen!"



LÄHIPELI ELI 1. ALUEEN LAUKAUKSET

- Tukitoimet tähtäävät **torjuntapeiton eliminointiin** ja **MAALINTEKOON**
 - kiekollisen UHKA & SYÖTTÖ
 - poikittain / päädystä pystyyn mt-alueelle
 - NOPEAT laukaukset
 - suoraan syötöstä("ykkösellä, kakkosella")
 - rannelaukaus
 - laukaus huonoistakin asennoista
 - laukaus huonoistakin kiekon asennoista

HOX! Lähipelissä ja B-pistetasolta lauottaessa tavoitteen täyttymiseksi on merkittävää saada **maalivahti tekemään torjuntoja liikkeessä** tai niin, että **maalivahti ei ole ehtinyt kiekon linjalle!!!**



MITÄ MAALINTEKO ON?

- **Päätäväisyys**
 - päätäväisyyttä, himoa ja asennetta TEHDÄ maali jokaisesta tilanteesta (vaatimustaso => tapa)
 - maalinteko on myös menemistä sinne mistä maalit tehdään!
- **Huomioi pelipaikkakohtainen osaaminen**
 - puolustajat / hyökkääjät / vasen / oikea
- **Nopeaa reagoimista maalin edustalla**
 - opettele TAPA toimia
 - valintoja (= milloin nopeasti, milloin sivulle, milloin harhautus?)
 - automaattioratkaisut (= harjoittele paljon)
 - luovat, yllättävät, peitetyt ratkaisut
- **Maalinteko alkaa laukauksesta "huonoistakin paikoista"**
 - laukauksen voima on vain yksi monista tekijöistä, jotka määrittävät onnistumisen
 - rebound-kiekon tuottaminen itselle / pelikaverille



MITÄ MAALINTEKO ON?

- **Ymmärrä maalinteko kiekon näkökulmasta**
 - kiekko on aina "keskellä", ampujan silmät aina "sivulla"
- **Ymmärrä maalinteko maalivahdin näkökulmasta**
 - torjuntatekniikat, peittäminen, syntyvät "aukot"
- **Laukomista ja toistoja...**
 - maalia kohti
 - laukomista huonoista asennoista (vrt. harjoitukset <-> pelit)
 - laukomista huonosta kiekon asennosta (vrt. harjoitukset <-> pelit)
 - rannelaukauksia, kämmen ja rysty, laukomista suoraan syötöstä eri suunnista tuleviin kiekkoihin, nostoja läheltä ylös
- **Maalintekijät ampuvat aina paljon** (pelit / harjoitukset)



U18 v. (-87) MM-kisojen ylemmän loppusarjan maalit v. 2005 (alueittain)

LÄHIPELI ELI 1. ALUEEN MAALIT

32 maalia / 47 kaikki maalit

- reboundista 10
- kuljetuksesta (läpiajot) 7
- poikittaissyötöstä 5
- suoraan syötöstä 4
- ohjaamalla 4
- haltuunotto+laukaus 2

B-PISTETASO KESKELTÄ

1 maali / 47 kaikki maalit

- suoraan syötöstä 1

B-PISTETASO SIVUSEKTORISTA

4 maalia / 47 kaikki maalit

- suoraan syötöstä 2
- kuljetuksesta 2

YLÄKAARITASO

9 maalia / 47 kaikki maalit

- maskin takaa 5
- suoraan syötöstä 3
- kuljetuksesta 1

TYHJÄ MAALI

1 maali / 47 kaikki maalit



U18 v. (-87) MM-kisojen ylemmän loppusarjan maalit v. 2005 (eri tavat yhteensä)

•Reboundista	10
•Suoraan syötöstä	10
•Kuljetuksesta	10
•Poikittaisyötöstä	5
•Maskin takaa	5
•Ohjaamalla	4
•Haltuunotto + laukaus	2
•Tyhjä maali	1



KIITOS!

A large, stylized blue graphic of a hockey stick or puck with curved lines, identical to the one in the IIHCE logo, positioned behind the text.

KANSAINVÄLINEN
Jääkiekon
KEHITYSKESKUS